

This Page Is Inserted by IFW Operations  
and is not a part of the Official Record

## **BEST AVAILABLE IMAGES**

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images may include (but are not limited to):

- BLACK BORDERS
- TEXT CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES
- FADED TEXT
- ILLEGIBLE TEXT
- SKEWED/SLANTED IMAGES
- COLORED PHOTOS
- BLACK OR VERY BLACK AND WHITE DARK PHOTOS
- GRAY SCALE DOCUMENTS

## **IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.**

As rescanning documents *will not* correct images,  
Please do not report the images to the  
Image Problem Mailbox.

(19)



Europäisches Patentamt  
European Patent Office  
Office européen des brevets

(11)

Veröffentlichungsnummer:

**0 346 635**  
**A2**

(12)

## EUROPÄISCHE PATENTANMELDUNG

(21)

Anmeldenummer: 89108913.8

(51)

Int. Cl. 4: H04N 7/137

(22)

Anmeldetag: 18.05.89

(30)

Priorität: 13.06.88 DE 3820037

(43)

Veröffentlichungstag der Anmeldung:  
20.12.89 Patentblatt 89/51

(84)

Benannte Vertragsstaaten:  
DE FR GB IT NL

(71)

Anmelder: **ANT Nachrichtentechnik GmbH**  
**Gerberstrasse 33**  
**D-7150 Backnang(DE)**

(72)

Erfinder: **Grotz, Karlheinz, Dipl.-Ing.**  
**Wilhelmstrasse 25**  
**D-7012 Fellbach(DE)**  
Erfinder: **Mayer, Jörg, Dipl.-Ing.**  
**Obere Waiblinger Strasse 120**  
**D-7000 Stuttgart 50(DE)**  
Erfinder: **Süssmeier, Georg, Dipl.-Ing.**  
**Hohenheimer Strasse 19**  
**D-7150 Backnang(DE)**

(54)

Bildcodierverfahren und Einrichtung.

(57)

Für die Übertragung von Bildinformation über einen Kanal mit begrenzter Datenkapazität sind verschiedene Verfahren zur Redundanz- und Irrelevanzverminderung bekannt. So werden Bewegungsvektoren für Teilbildbereiche ermittelt und codiert. Die Teilbildbereiche selbst werden ebenfalls einer Codierung unterzogen, z.B. einer adaptiven Cosinus-Transformationscodierung (ADCT). Es wird ein Verfahren sowie eine Einrichtung dazu angegeben, die eine konstante lokale Rekonstruktionsqualität der übertragenen Bildinformation ermöglicht. Eine Rückwärtssteuerung bei der Codierung ist nicht mehr notwendig.

Das Übertragungssignal wird aus codierten Bewegungsvektoren gebildet und nur solcher codierter Teilbildbereiche, bei denen in Abhängigkeit eines Gütekriteriums (Restfehler) für die bewegungskompensierte Rekonstruktion die größten Abweichungen auftreten.

Bewegtbildübertragung.

EP 0 346 635 A2

Die Erfindung betrifft ein Bildcodierverfahren gemäß dem Oberbegriff des Patentanspruchs 1 sowie eine Bildcodiereinrichtung.

Für Bildinformationen, die über einen Übertragungskanal mit begrenzter Datenkapazität übertragen werden sollen, gibt es zahlreiche Verfahren zur Redundanz- und Irrelevanzverminderung. In Esprit'86 Results and Achievements, Commission of the European Communities, Directorate General XIII, 1987, North-Holland, Seiten 413 bis 422, werden einige solcher Verfahren vorgeschlagen. Beim DPCM (Differential Pulse Code Modulation)-Verfahren wird anstelle aktueller Abtastwerte die Differenz zwischen dem aktuellen Wert und einem Prädiktionwert übertragen. Die Datenkompression wird durch Quantisierung erreicht. Bei der adaptiven DPCM wird anhand eines Bewegungskriteriums die Prädiktion und der Quantisierungsgrad gesteuert. Beim ABTC (Adaptive Block Truncation Coding)-Verfahren wird die Codierung je nach Bewegungsanteil von Bildbereichen in 3 Moden gesteuert. Das HPC (Hierarchical Predictive Coding)-Verfahren basiert auf der Kombination von Prädiktionscodierung und Interpolation. Bei der Transformationscodierung, z.B. der ADCT (Adaptive Cosine Transform)-Codierung werden die örtlichen Abtastwerte eines Bildblocks mittels einer mathematischen Vereinbarung transformiert zur Gewinnung von entkorrelierten Koeffizienten. Die Datenkompression wird durch Abschneiden von Koeffizienten und nichtlinearer Quantisierung erreicht. Bei der Vektorquantisierung wird das Bild in eine große Zahl kleiner Zellen unterteilt, z.B. 2x2 oder 4x4 Bildelemente. Jede Zelle von k Bildelementen wird dann als Vektor im k dimensionalen Raum aufgefaßt. Eine Anzahl von repräsentativen Vektoren wird für die Übertragung ausgewählt. Für die Codierung werden die aktuellen Bildvektoren durch die repräsentativen Vektoren in ihrer Nachbarschaft beschrieben.

Aus der DE-PS 37 04 777 ist es bekannt, die Bewegungsvektoren für Teilbildbereiche zu ermitteln und diese zu codieren. Bei stark bewegten Bereichen werden bildpunktabhängige Informationen für diese Teilbildbereiche übertragen.

Aufgabe der Erfindung ist es, ausgehend vom Oberbegriff des Patentanspruchs 1 oder 2, ein Bildcodierverfahren anzugeben, welches eine konstante lokale Rekonstruktionsqualität ermöglicht. Außerdem soll eine Bildcodiereinrichtung angegeben werden. Diese Aufgabe wird bezüglich des Verfahrens durch die Merkmale der Patentansprüche 1 oder 2 und bezüglich der Einrichtung durch die Merkmale der Patentansprüche 7 oder 8 gelöst. Die Patentansprüche 3 bis 6 zeigen Weiterbildun-

gen des Verfahrens auf.

Die Erfindung ist für alle Verfahren der Bildcodierung geeignet, bei denen wegen einer geringen Übertragungskapazität, z.B. der Kanaldatenrate, nur ein Teil der gegenüber dem vorherigen Bild geänderten Information übertragen wird (Conditional-Replenishment-Verfahren). Das erfindungsgemäße Verfahren ist anwendbar für alle blockorientierten Bildcodierverfahren, wie Transformationscodierung, Pyramidentransformation (ASST'87, 6. Aachener Symposium für Signaltheorie, Informatik Fachberichte 153, September 1987, Seiten 203 bis 206) und Vektorcodierung. Sie kann ebenfalls bei der DCPM-Codierung eingesetzt werden, wenn z.B. mehrere aufeinander folgende Bildpunkte zu einem Block zusammengefaßt werden. Die Auswahl der zu übertragenden Teilbildbereiche/Blöcke anhand des Gütekriteriums und gegebenenfalls der Anpassung der Codier-Bitrate an die beschränkte Kapazität des Übertragungskanals ermöglicht eine konstante lokale Rekonstruktionsqualität.

Der Datenstrom des datenreduzierten Bildsignals setzt sich im allgemeinen zusammen aus statistisch codierten Bilddaten, Synchroninformation und Steuerinformation, die eventuell auch statistisch codiert ist. Bei bisherigen Verfahren, z.B. DE 37 04 777 C1, wurde ein Teil des zur Verfügung stehenden Kanals von Synchron- und Steuerinformation belegt. Der Rest des Kanals wurde zur Übertragung von Bilddaten genutzt. Mittels eines Pufferspeichers wurden Datenspitzen abgefangen und ein gleichmäßiger Datenstrom erzeugt. Üblicherweise wird der Füllstand des Pufferspeichers zur Steuerung der Bilddatenrate herangezogen | CCIR Rec.-H120 |. Ein Pufferüberlauf wird durch Maßnahmen wie z.B. eine gröbere Quantisierung der Spektralwerte oder die Erhöhung von Entscheidungsschwellen für das Conditional-Replenishment vermieden. Durch die Rückwärtssteuerung des Coders aus dem Pufferfüllstand entstehen folgende Nachteile, die beim Verfahren nicht mehr auftreten:

- Die lokale Rekonstruktionsqualität des Bildes ist nicht stabil, da sie von der globalen Regelgröße "Pufferfüllstand" und nicht direkt vom Bildinhalt abhängig ist. Je nach Pufferfüllstand können Teile des gleichen Bildes mit verschiedener Qualität codiert werden.

- Die Regelung greift erst nach der Codierung. Deshalb kann z.B. die Entscheidung, bestimmte Blöcke zu übertragen, nicht mehr rückgängig gemacht werden, wenn später im Bild Blöcke mit größeren Bildfehlern auftreten.

- Die Rekonstruktionsqualität des pufferfüllstandsgesteuerten Coders ist prinzipiell um so stabiler, je größer der Pufferspeicher ist. Für Anwen-

dungen niederbitratiger Codecs im Gegensprechbetrieb (Video-Telefon) ist jedoch eine möglichst kleine Laufzeit und damit ein möglichst kleiner Pufferspeicher anzustreben.

Mit dem Verfahren bzw. der Einrichtung gemäß der Erfindung läßt sich ein Bewegtbild-Codec mit 64 kbit/s für Videotelefon realisieren mit Stabilisierung der lokalen Rekonstruktionsqualität des Bildes. Die lokale Rekonstruktionsqualität des Bildes ist deshalb stabiler als bei üblichen Systemen, weil die Auswahl der zu übertragenden Teilbildbereiche/Blöcke allein vom Restfehler abhängig ist und nicht von der zeitlichen Reihenfolge der Verarbeitung. Durch die verwendete Vorwärtssteuerung kann der Pufferspeicher des Codecs kleiner als bei der üblichen Rückwärtssteuerung dimensioniert werden. Dementsprechend sinkt die Grundverzögerung des Codecs.

Bei der Verteilung der Datenrate wird das ganze Bild bzw. Differenzbild beurteilt. Die Pufferspeicher-Laufzeit läßt sich minimieren.

Anhand der Zeichnungen werden nun zwei Ausführungsbeispiele für Codiereinrichtungen vorgestellt, mit denen sich das Verfahren gemäß der Erfindung realisieren läßt. Es zeigen

Fig. 1 ein Blockschaltbild einer Codiereinrichtung, bei der Teilbildbereiche übertragen werden und

Fig. 2 ein Blockschaltbild einer Codiereinrichtung, bei der Prädiktionsfehler übertragen werden.

Beim Ausführungsbeispiel nach Fig. 1 wird eine PCM Bildsequenz, z.B. aus 2 Vollbildern, am Punkt 1 zugeführt. Diese Bildsequenz wird an einen Bildspeicher PST weitergeleitet. Die abgespeicherte Bildsequenz wird sowohl einem Bewegungsschätzer (motion estimator) ME als auch über einen Addierer ADD einer Einrichtung zum Ermitteln von Restfehlern DFD-SUM und einer wahrnehmungsadaptiven Transformationscodiereinrichtung DCT zugeleitet. Als Bewegungsschätzer kann eine bekannte Einrichtung verwendet werden. Besonders geeignet ist ein hierarchisch strukturierter Bewegungsschätzer gemäß EP 236 519 A1. Als Transformationscodiereinrichtung kann die aus Esprit'86, Seiten 217 bis 218, s.o., bekannte Einrichtung verwendet werden oder auch Einrichtungen gemäß EP 13 069 A1, GB 21 41 847 A oder Philips techn. Rev. 38, 1978/79, No. 4/5, Seiten 119 bis 130. Die der DCT-Transformation unterzogene Bildsequenz wird in einem Speicher FST abgespeichert sowie in der Einrichtung JDCT einer zur DCT-Transformation inversen Transformation unterzogen. Über einen weiteren Bildspeicher FIT wird die rücktransformierte Bildsequenz dem Bewegungsschätzer ME zur Verfügung gestellt. Der Bewegungsschätzer ME liefert über einen Interpolator

MCFI (motion compensating frame interpolator) Bildpunkte  $X'$  aus dem bewegungskompensierten Teilbildbereich des vorangegangenen Bildes. Für den Interpolator MCFI kann auf bekannte Realisierungen zurückgegriffen werden, beispielsweise auf den aus EP 236 519 A1 bekannten "Motion Compensating Interpolation Filter". Dieser berechnet jeden Bildpunkt als Funktion aus den Bewegungsvektoren, die der Bewegungsschätzer ME liefert, und der zeitlichen Position der Bildpunkte. Über einen Addierer ADD wird jeweils die Differenz zwischen aktuellen Bildpunkten  $X$  und Bildpunkten  $X'$  gebildet. Mittels der Einrichtung DFD-SUM werden diese Differenzen nach folgender Beziehung:

$$DFD = \sum |x - x'|$$

$\square$  - Teilbildbereich/Block

zu einem Restfehler aufsummiert, welcher ein Gütekriterium für die bewegungskompensierte Rekonstruktion bezüglich der Teilbildbereiche darstellt.

Diese Restfehler DFD werden nun in absteigender Fehlergröße durch eine Einrichtung BSEL geordnet (Tabelle 1). Die Einrichtung BSEL steuert einen Multiplexer MUX derart, daß nur solche im Speicher FST abgelegten DCT transformierten Teilbildbereiche an einen Pufferspeicher BUF weitergeleitet werden, die die größten Restfehler aufweisen. Die Bewegungsvektoren, die mit dem Displacementschätzer ME ermittelt werden und in einem Vektorspeicher BVS abgelegt sind, werden z.B. VWL (variable word length) codiert und ebenfalls dem Pufferspeicher BUF zugeführt. Synchron- und Steuerinformation wird über den Punkt 2 einer Aufbereitungsstufe ZUS zugeführt. Zusammen mit der Information über die geordneten Restfehler - BSEL - wird diese Zusatzinformation aufbereitet und codiert und zum Pufferspeicher BUF geleitet. Sie enthält beispielsweise die Blockadresse (letzte 2 Spalten in Tabelle 1) und die DCT-Bitzahl, d.h. die für die DCT-Codierung eines Teilbildbereichs/Blockes erforderliche Anzahl der Bits. Letztere Information wird von einem DCT-Blockbitzahl-Speicher BBZ geliefert, der an die Transformationscodiereinrichtung angeschlossen ist. Bei einer 64 kbit/s-Übertragung stehen nach der Codierung von Synchron- und Steuerinformation sowie der Bewegungsvektoren für die Übertragung von DCT-Blöcken für ein bestimmtes Bild (vgl. Tabelle 1) z.B. noch 4723 bit zur Verfügung. Die Bitsumme aller Blöcke bis zum Block 122 beträgt einschließlich der Blockadressierung 4709 bit. Es können daher die ersten 122 DCT-Blöcke mit den größten Restfehlern DFD übertragen werden.

Zum Ansteuern der Einrichtung BSEL ist ein Bitzähler BITC vorgesehen, dem wiederum die Vektorbitzahl vom Vektorspeicher BVS, die DCT-Blockbitzahl und der Füllstand FS des Pufferspeichers BUF als Steuerkriterium zugeführt ist. Der Bitzähler BITC ermöglicht dadurch immer die ma-

ximal mögliche Ausnutzung des Übertragungskana-  
nals.

Anstelle der Übertragung der codierten Teilbildbereichs-/Blockinformation kann auch eine Übertragung der codierten Prädiktionsfehler vorge-  
nommen werden. Eine Einrichtung hierzu zeigt Fig. 2, wobei die den in Fig. 1 entsprechenden Bau-  
gruppen mit gestrichenen Bezugszeichen darge-  
stellt sind.

In Abweichung zu Fig. 1 ist ein Addierer ADD' zwischen den entsprechenden eingangsseitigen  
Bildspeicher und die Transformationscodiereinrichtung DCT' geschaltet. Dem Addierer ADD' ist am Minuendeneingang das  
Ausgangssignal des der Fig. 1 entsprechenden Interpolators MCFI' zugeführt. Die entsprechende  
Einrichtung DFD-SUM' wertet das Ausgangssignal dieses Addierers ADD' aus. Ein weiterer Addierer  
ADDW ist zwischen die entsprechende Einrichtung zur inversen DCT-Transformation JDCT' und Spei-  
cher FIT' geschaltet. An seinem Minuendeneingang wird diesem weiteren Addierer ADDW das Aus-  
gangssignal des entsprechenden Interpolators MCFI' zugeführt. Durch diese Modifikation bezüg-  
lich der Realisierung nach Fig. 1 wird dem Bewe-  
gungsschätzer ME nicht das rücktransformierte Bild zugeführt, sondern das rekonstruierte Bild, wo-  
bei zur Rekonstruktion das bewegungskompensier-  
te Prädiktionsbild (Ausgangssignal des Interpolators MCFI') und das nichttransformierte Fehlerbild  
herangezogen wird. Dadurch wird nicht das PCM-  
Bild DCT-codiert, sondern der bewegungskompen-  
sierte Prädiktionsfehler. Dieser bewegungskompen-  
sierte Prädiktionsfehler wird auch als Eingangssi-  
gnal der Einrichtung DFD-SUM' verwendet.

Als Gütekriterium kann anstelle des Restfehlers  
(Bildverschiebungsdifferenz)  $DFD = \sum |x - x'|$   
auch der Ausdruck  
 $DFD' = \sum (x - x')^2$

verwendet werden oder ähnliche Beziehungen. Das  
Gütekriterium kann nicht nur zur Auswahl der zu  
übertragenden Blöcke herangezogen werden, son-  
dern auch zur Steuerung der Codierdatenrate, z.B.  
durch eine Veränderung der Quantisierung.

Unter dem bisher verwendeten Begriff  
"Teilbildbereich" wurde ein matrixförmiger Bereich  
- Block - verstanden. Anstelle von solchen matrix-  
förmigen Bereichen kann auch eine andere Struk-  
tur, z.B. in Form von Elementen eines Musters  
gelegt werden.

## Ansprüche

1. Bildcodierverfahren für die Übertragung ei-  
ner Bildinformation über einen Kanal mit begrenz-  
ter Datenkapazität mit folgenden Schritten:

a) Ermitteln von Bewegungsvektoren für Teilbildbe-

reiche und Codieren derselben,

b) Codieren der Teilbildbereiche im Sinne einer  
Redundanz- und Irrelevanzverminderung,

c) Aufbereiten eines Übertragungssignals, gebildet  
aus den codierten Bewegungsvektoren, gegebe-  
nenfalls Steuer- und/oder Synchroninformation, und  
nur solcher codierter Teilbildbereiche, bei denen in  
Abhängigkeit eines Gütekriteriums für die bewe-  
gungskompensierte Rekonstruktion die größten Ab-  
weichungen auftreten, unabhängig von ihrer zeitli-  
chen Reihenfolge, wobei die Schritte a) und b) den  
Oberbegriff und der Schritt c) das Kennzeichen  
bilden.

2. Bildcodierverfahren für die Übertragung ei-  
ner Bildinformation über einen Kanal mit begrenz-  
ter Datenkapazität mit folgenden Schritten:

a) Ermitteln von Bewegungsvektoren für Teilbildbe-  
reiche und Codieren derselben,

b) Codieren der bewegungskompensierten Prädik-  
tionsfehler im Sinne einer Redundanz- und Irrele-  
vanzverminderung,

c) Aufbereiten eines Übertragungssignals, gebildet  
aus den codierten Bewegungsvektoren, gegebe-  
nenfalls Steuer- und/oder Synchroninformation, und  
nur solcher codierter Prädiktionsfehler, bei denen  
in Abhängigkeit eines Gütekriteriums für die bewe-  
gungskompensierte Rekonstruktion die größten Ab-  
weichungen auftreten, unabhängig von ihrer zeitli-  
chen Reihenfolge, wobei die Schritte a) und b) den  
Oberbegriff und der Schritt c) das Kennzeichen  
bilden.

3. Verfahren nach Anspruch 1 oder 2, gekenn-  
zeichnet durch die Bildsequenzverschiebungsdiffe-  
renz (displaced frame difference - DFD)

$$DFD = \sum |x - x'|$$

als Gütekriterium, wobei mit SUM die Summe über  
alle Teilbildbereichs-/Blockelemente,  
x der Bildpunkt aus einem PCM-Block des aktuel-  
len Bildes,

x' der entsprechende Bildpunkt aus dem bewe-  
gungskompensierten Teilbildbereich / Block des  
letzten Bildes bezeichnet ist.

4. Verfahren nach Anspruch 1 oder 2, gekenn-  
zeichnet durch den Ausdruck

$$DFD' = \sum (x - x')^2$$

als Gütekriterium, wobei mit SUM die Summe über  
alle Teilbildbereichs-/Blockelemente,  
x der Bildpunkt aus einem PCM-Block des aktuel-  
len Bildes,

x' der entsprechende Bildpunkt aus dem bewe-  
gungskompensierten Teilbildbereich/Block des letz-  
ten Bildes bezeichnet ist.

5. Verfahren nach einem der Ansprüche 1 bis  
4, gekennzeichnet durch Steuern der Codierdaten-  
rate in Abhängigkeit des Gütekriteriums.

6. Bildcodierverfahren nach einem der Ansprü-  
che 1, 3, 4 oder 5, gekennzeichnet durch

- Ermitteln der Restfehler der mit den Bewegungs-

vektoren bewegungskompensierten  
Teilbildbereiche/Blöcke,

- Ordnen der Restfehler nach absteigender Fehler-  
größe,

- Auswählen der zu übertragenden  
Teilbildbereiche/Blöcke in Abhängigkeit der größ-  
ten Restfehler.

5

7. Bildcodiereinrichtung, insbesondere zum  
Durchführen des Verfahrens nach einem der An-  
sprüche 1, 3, 4, 5 oder 6, gekennzeichnet durch

10

- eine bewegungsadaptive Transformationscodier-  
einrichtung (DCT) für Teilbildbereiche,

- eine Einrichtung (ME, BSV) zum Ermitteln von  
Bewegungsvektoren für Teilbildbereiche,

15

- eine Einrichtung zum Ermitteln der Restfehler  
(ADD, DFD-SUM) der mit den Bewegungsvektoren  
bewegungskompensierten Teilbildbereiche/Blöcke,

- eine Einrichtung zum Auswählen der codierten zu  
übertragenden Teilbildbereiche/Blöcke in Abhän-  
gigkeit der größten Restfehler (BSEL, MUX),

20

- eine Einrichtung (BUF) zum Zusammenfügen der  
codierten Bewegungsvektoren, der ausgewählten  
codierten Teilbildbereiche/Blöcke und gegebenen-  
falls Steuer- und/oder Synchroninformation zu ei-  
nem Übertragungssignal.

25

8. Bildcodiereinrichtung, insbesondere zum  
Durchführen des Verfahrens nach einem der An-  
sprüche 2, 3, 4, 5 oder 6, gekennzeichnet durch

- eine Transformationscodiereinrichtung (DCT) für  
bewegungskompensierte Prädiktionsfehler,

30

- eine Einrichtung (ME, BSV) zum Ermitteln von  
Bewegungsvektoren für Teilbildbereiche,

- eine Einrichtung zum Ermitteln der Restfehler  
(ADD, DFD-SUM) für bewegungskompensierte  
Prädiktionsfehler,

35

- eine Einrichtung zum Auswählen der codierten zu  
übertragenden bewegungskompensierten Prädik-  
tionsfehler in Abhängigkeit der größten Restfehler  
(BSEL, MUX),

- eine Einrichtung (BUF) zum Zusammenfügen der  
codierten Bewegungsvektoren, der ausgewählten  
codierten bewegungskompensierten Prädiktionsfeh-  
ler und gegebenenfalls Steuer- und/oder Synchron-  
information zu einem Übertragungssignal.

40

45

50

55

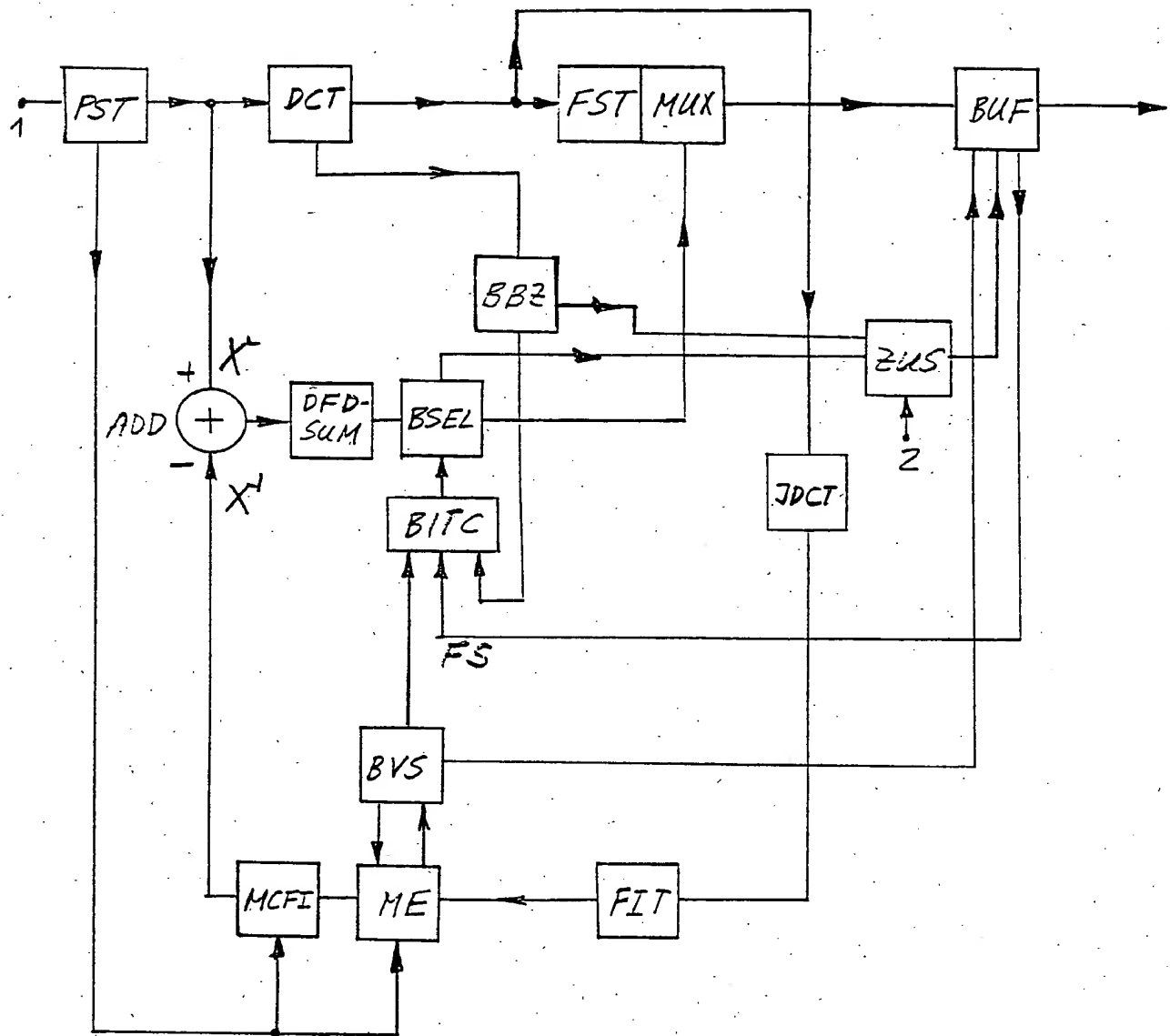


Fig. 1

BK 88/25

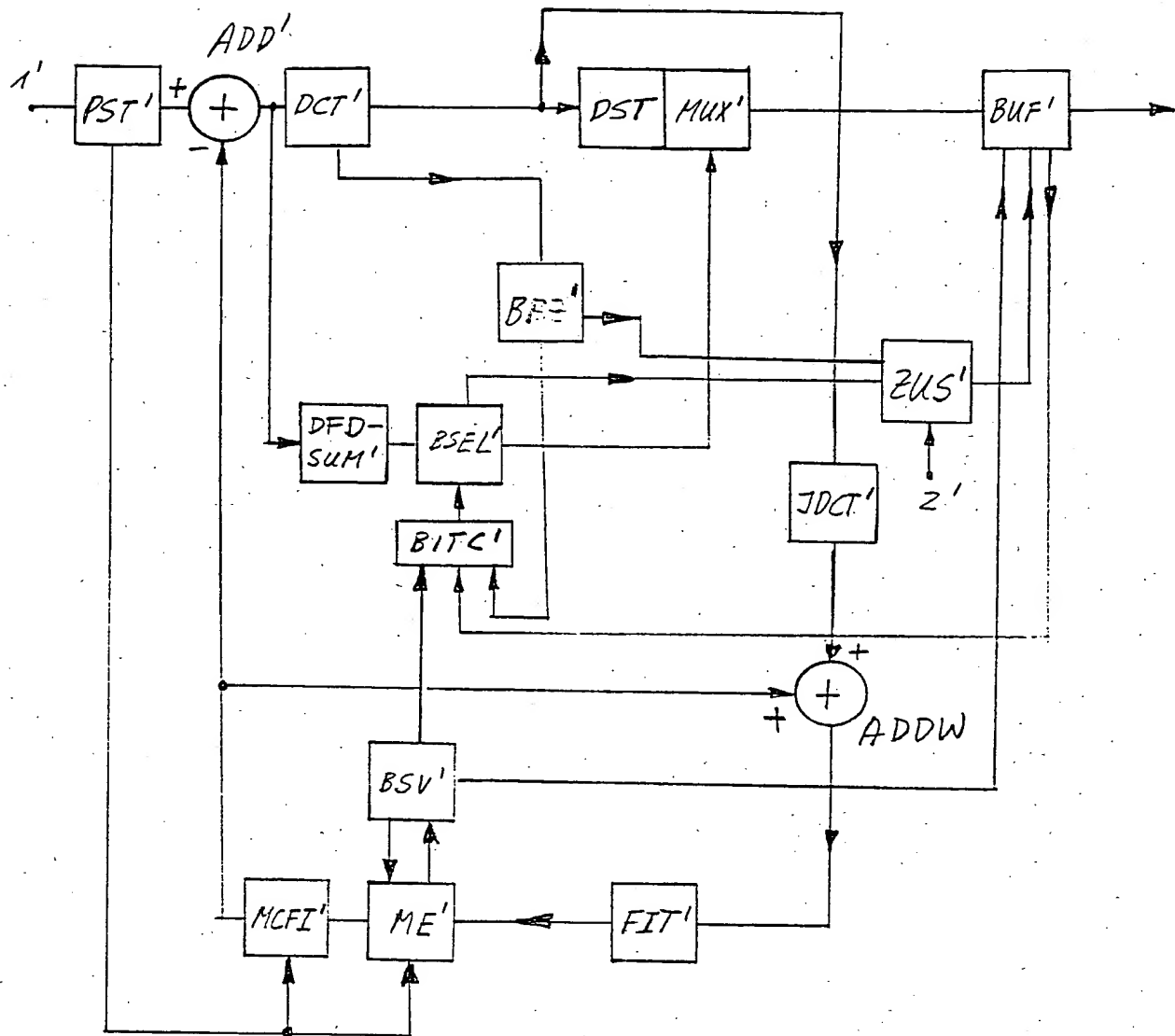


Fig. 2



Rangfolge	DFD	DCT-Bitzahl	Blockadresse (x,y)	
1	2867	134	17	29
2	<u>2315</u>	22	12	18
3	1922	119	31	15
.	.	.	.	.
.	.	.	.	.
122	259	12	19	13
123	241	19	27	34
.	.	.	.	.
.	.	.	.	.

Tabelle 1